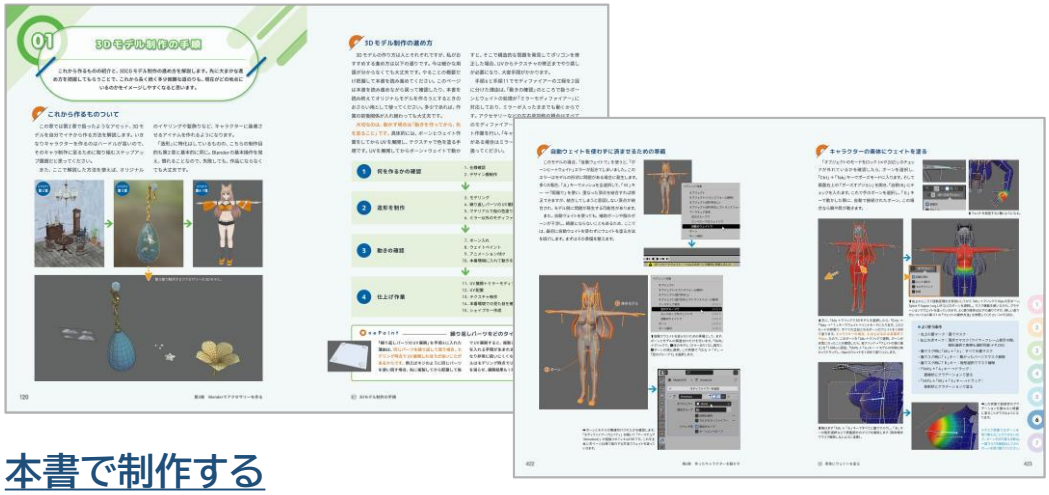
玄光社 新刊のご案内

Blender ゼロから始める 3Dキャラクターの作り方

著：しぐにゃも

3DCGソフトで大人気のBlender
知識ゼロの初心者が基礎から完成までを学べる入門書

3ステップで段階的にスキルアップを目指せる1冊。まずフリー素材の3DCGモデルを使いながらBlenderの操作に慣れ、次のステップでアクセサリーをゼロから作り3DCG制作の基本を習得。最終的にVRChatでの使用を想定した3DCGキャラクターモデルの制作に挑戦。「趣味で3DCGを始めてみたい」という方にも最適。

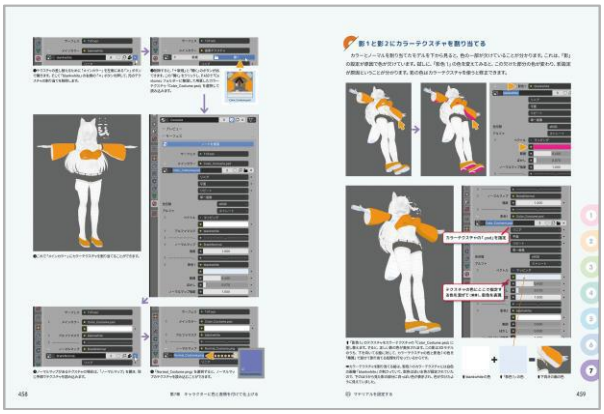


発売：2024年6月29日頃
B5変／496頁
本体価：3,600円＋税

本書で制作する
Blender のキャラクターモデルデータを無料提供

【目次】

第1章 3DCGの基礎
第2章 触りながらBlenderと3DCGの基礎を覚える
第3章 Blenderでアクセサリーを作る
第4章 キャラクターを作る1 VRoid Studio-準備編
第5章 キャラクターを作る2 Blender-モデリング編
第6章 作ったキャラクターを動かす
第7章 キャラクターに色と表情を付けて仕上げる



玄光社 E-mail：sales@genkosha.co.jp TEL：03-3263-3515 FAX：03-3263-3045
ウェブでのご注文はS-BOOKで ⇒ https://www.sun.s-book.net/genkosha/

書店様番線印	※追加注文用 【返条付き 注文扱い】 書 籍 扱い	ご注文数
ご担当 様	**Blender ゼロから始める 3Dキャラクターの作り方** 本体価:3,600円＋税 ISBN:978-4-7683-1925-3	